

# SPEL: HOGER OF LAGER

## THEMA: GETALORIENTATIE

**Groep:** middenbouw en bovenbouw

**Aantal spelers:** hele groep/  
tweetallen

**Materiaal:** digibord en/of  
kladpapier

### **Beschrijving:**

De spelleider neemt een groot getal in zijn hoofd (tussen de 0 en.....) en noteert dit ergens. Je kunt dit getal zo groot maken als je zelf wilt.

De andere spelers proberen het getal te raden.

De spelleider geeft met hoger en lager aan wat de spelers de volgende keer moeten raden.

De tussenstappen worden op het bord geschreven.

Lukt het de groep om binnen 20 beurten en exacte getal te raden?

Ook in tweetallen te spelen.



**Rekendoelen:** grote getallen uitspreken en schrijven. Getallen positioneren (hoger of lager)

# SPEL: MIJN LIJF ALS GETAL

## THEMA: GETALORIENTATIE

**Groep:** onderbouw en middenbouw (bovenbouw)  
**Aantal spelers:** hele groep

**Materiaal:** speelzaal, eventueel muziek en getallenkaartjes

### Beschrijving:

De spelers lopen door elkaar in de ruimte.

Op een voor afgesproken sein van de spelleider maken de spelers met hun lijf het getal dat de spelleider roept.

Dit kan alleen, maar natuurlijk ook met meerdere kinderen. Dat mag je zelf weten.

Je kunt losse getallen laten, maar ook samengestelde getallen zoals bv 124 (dit moet wel met meer kinderen).

Ook leuk om op muziek te spelen.

Moeilijker maken voor de bovenbouw: ieder kind heeft een kaartje met een getal op zijn buik. Daar worden samen grote getallen mee gevormd.



**Rekendoelen:** getallen leren schrijven. Waarde van verschillende cijfers kennen in de getallen

# SPEL: LEVENDE GETALLENLIJN

## THEMA: GETALORIENTATIE

**Groep:** middenbouw en bovenbouw

**Aantal spelers:** 4 tot de hele groep

**Materiaal:** post-it briefjes, pen, schilder tape

### **Beschrijving:**

Op de grond wordt er met schilder tape een lijn geplakt. Dit is de levende getallenlijn.

De spelers schrijven op een post-it briefje een getal en gaan op een willekeurige plek op de getallenlijn staan.

Daarna gaan de spelers zonder te praten, door het post-it blaadje te tonen en zonder van de lijn af te komen op de goede (van laag naar hoog) volgorde staan.

Dit spel kun je met makkelijke getallen spellen, maar ook met bv komagetallen of zelfs breuken.



**Rekendoelen:** getallen positioneren op een getallenlijn. Getallen op volgorde plaatsen van laag naar hoog.